



REGOLAMENTO 2011

ART. 1 COMPOSIZIONE

Il Weekend SUMMER FUTSAL è a scopo ricreativo e destinato ai soli soci maggiorenni dell' A.S.D. SUMMER GAMES, è composto da 24 squadre raggruppate in 6 gironi. Ogni squadra dovrà essere formata da 7 giocatori. Non è previsto alcun limite massimo di tesserati F.I.G.C.

La prima giornata (Sabato 30) alle ore 19:00 è previsto il raduno di tutte le squadre partecipanti, dove si procederà al sorteggio per la definizione dei gironi e del calendario. Le gare avranno inizio alle ore 20:00 e si protrarranno per tutta la serata, sino al termine di tutti gli scontri diretti di ogni singolo girone.

La seconda giornata (Domenica 31) l'inizio delle gare è fissato alle ore 20:00 e vedrà lo scontro diretto delle squadre che avranno accesso alle fasi finali (passeranno agli ottavi le prime 2 squadre classificate per ogni girone e le 4 migliori terze) sino al termine con la finalissima.

ART. 2 ISCRIZIONE

L'iscrizione al "Weekend SUMMER FUTSAL" è determinata dal pagamento della quota d'iscrizione per ogni singolo giocatore partecipante pari a € 15. La quota d'iscrizione è comprensiva dell'affiliazione all' A.S.D. SUMMER GAMES (*tessera associativa*).

Ogni giocatore partecipante dovrà necessariamente compilare e firmare in ogni sua parte, il "modulo di iscrizione, tesseramento e liberatoria".

Le squadre partecipanti dovranno consegnare il modulo d'iscrizione agli Organizzatori, prima dell'inizio della manifestazione, compilata in ogni sua parte da ogni singolo giocatore.

ART. 3 TESSERAMENTO

Le squadre partecipanti, non potranno integrare nuovi giocatori nel corso del torneo.

ART. 4 DEFINIZIONE GIRONI E CALENDARIO

Tutte le squadre partecipanti, dovranno necessariamente presentarsi entro le ore 19:00 del primo giorno di gare, dove l'Organizzazione procederà all'estrazione delle squadre per definire gli accoppiamenti nei gironi ed il relativo calendario delle gare previste.

ART. 5 PERSONE AMMESSE IN CAMPO

Durante gli incontri saranno ammessi in campo i giocatori iscritti in lista di gioco ed il responsabile. Il riconoscimento in campo degli iscritti nella lista di gioco, verrà fatta sulla base di un valido documento di riconoscimento (*se richiesto dall'arbitro o dall'organizzazione prima della gara*).

ART. 6 NUMERO MINIMO DI GIOCATORI

Si rammenta che il numero minimo di giocatori, perché l'incontro si svolga, è fissato in un minimo di quattro unità (3+1). Solo in caso di espulsione o infortunio durante lo svolgimento della gara, si potrà continuare in tre (2+1).

ART. 7 DURATA ED ORARI

La durata di ogni singola gara è fissata in un unico tempo di 12 minuti. Non sono previsti time-out. Al termine della gara, le squadre dovranno lasciare tempestivamente il rettangolo di gioco per consentire di procedere allo svolgimento della gara successiva.

In caso di gara dove ci deve essere obbligatoriamente una squadra vincente, dopo il tempo unico di gioco, di cui sopra, saranno concessi 3 minuti di recupero ed eventualmente 3 calci di rigore.

Per i giorni e gli orari di gioco farà testo il calendario determinato dagli accoppiamenti per la definizione dei gironi.

ART. 8 RESPONSABILITA' ED ASSICURAZIONI

L'Organizzazione non è responsabile ne civilmente ne penalmente di eventuali danni o lesioni a cose e/o persone provocati prima, durante e dopo lo svolgimento delle gare. Essendo a carattere ricreativo, con la firma apposta sul modulo d'iscrizione, il giocatore solleva l'Organizzazione della manifestazione da qualsiasi responsabilità.

ART. 9 GIUSTIZIA SPORTIVA E PENALI

E' espressamente richiesto dall'Organizzazione a tutti i partecipanti al Campionato Amatoriale, un comportamento educato e civilmente responsabile nei confronti di tutti e di tutto.

L'Organizzazione (Giudice sportivo) si riserva, il diritto di allontanare dalla manifestazione una o più persone se queste non venissero ritenute idonee allo spirito sportivo del torneo. Il giocatore, il responsabile della squadra o i supporters che si rendessero responsabili di atti di violenza o intimidatori nei confronti dell'Organizzazione, della Società, del giudice di gara, della struttura, degli avversari o del pubblico, verrà allontanato dalla manifestazione e alla squadra di appartenenza verrà inflitta una penalizzazione di 3 punti in classifica più la sconfitta a tavolino per 6 a 0 della gara in corso. Se più giocatori della stessa squadra si rendessero protagonisti di atti similari a quelli sopra descritti, la squadra verrà automaticamente esclusa dalla manifestazione.

L'Organizzazione (Giudice sportivo) deciderà (il **martedì**) in base ai referti arbitrali le sanzioni da applicare ai singoli partecipanti ed alle squadre stesse, ufficializzando la decisione presa attraverso un comunicato ufficiale pubblicato sul sito web.

ART. 10 TEMPO DI ATTESA E PENALITA'

Per motivi organizzativi, non è previsto nessun tempo margine di attesa. Le squadre devono presentarsi sul rettangolo di gioco nell'orario di gioco prestabilito. Se una delle due squadre non fosse nella condizione di svolgere la gara o per ritardo o per assenza di giocatori (art. 6), questa perderà l'incontro per 6 a 0, a tavolino.

ART. 11 MALTEMPO, EVENTI PARTICOLARI E RECUPERI

In caso di maltempo o altri motivi particolari che potrebbero interferire con il regolare svolgimento della gara, le squadre devono comunque presentarsi regolarmente al campo di gioco. La squadra che, visto il maltempo, non si presenterà in campo è soggetta alle penali di cui all'art. 10.

ART. 12 AMMONIZIONI E SQUALIFICHE

L'espulsione dal terreno di gioco, sia diretta che per doppia ammonizione, comporterà una squalifica minima di una gara. L'Organizzazione (Giudice sportivo) può decidere di elevare la sanzione, in base a quanto riportato dall'arbitro sul proprio referto. Ogni 3 ammonizioni scatta automaticamente la squalifica alla gara successiva (diffida). Ogni giocatore o responsabile di una squadra partecipante al Weekend SUMMER FUTSAL è soggetto a squalifica anche fuori dal recinto di gioco in base all'Art. 7 del presente regolamento. Le ammonizioni e quindi le diffide nel corso delle Fasi Finali, verranno cumulate con la fase a gironi.

ART. 13 TIRO LIBERO

Il tiro libero verrà assegnato alla squadra che subisce 3 falli cumulativi.

ART. 14 BESTEMMIE E PAROLACCE

Bestemmie e parolacce eclatanti, anche se rivolte ai propri compagni, verranno punite dal direttore di gara con l'ammonizione. In caso recidiva con l'espulsione.

ART. 15 ORGANI DI GIUSTIZIA SPORTIVA E RICORSI

In seguito ai referti arbitrali, l'Organizzazione (Giudice sportivo) comminerà le sanzioni relative ai singoli calciatori, squadre e gare. Deciderà, l'omologazione dei risultati di gare soggette a ricorsi, reclami, mancate presenze ed altro. Ogni squadra potrà presentare per iscritto su apposito modulo all'Organizzazione, un ricorso e sarà cura di chi presenta reclamo documentare la motivazione di quest'ultimo. I ricorsi redatti senza motivazione o comunque in forma generica, sono inammissibili. Qualsiasi decisione presa dall'Organizzazione (Giudice sportivo) è da ritenersi insindacabile ed inappellabile.

ART. 16 DIVISE CONFONDIBILI E CASACCHE

Nel caso in cui le due squadre scese in campo abbiano, a giudizio dell'arbitro, le divise confondibili, spetterà alla squadra seconda nominata (squadra ospite) indossare la seconda divisa. Nel caso ne fosse sprovvista l'Organizzazione fornirà le casacche necessarie per lo svolgimento della gara. Ogni giocatore è tenuto a scendere in campo con il completo da gioco e senza indossare oggetti pericolosi per lui o per gli altri.

ART. 17 REGOLAMENTO TECNICO

Il regolamento tecnico sarà quello adottato dalla F.I.G.C. CALCIO A 5 S.S. 2010/2011 ad eccezione delle normative previste da codesto regolamento.

ART. 18 FASI FINALI

Verranno ammesse alle fasi finali tutte le squadre partecipanti. Le prime squadre classificate per ogni girone e le 2 migliori seconde classificate passeranno direttamente agli ottavi, le altre si scontreranno per i play off, secondo i seguenti accoppiamenti, determinati da una classifica globale per differenza reti/gol fatti dalla migliore prima alla peggiore quarta:

PLAY OFF

- Q1 2^a Girone ? – 4^a Girone ?
- Q2 2^a Girone ? – 4^a Girone ?
- Q3 2^a Girone ? – 4^a Girone ?
- Q4 2^a Girone ? – 4^a Girone ?
- Q5 3^a Girone ? – 4^a Girone ?
- Q6 3^a Girone ? – 4^a Girone ?
- Q7 3^a Girone ? – 3^a Girone ?
- Q8 3^a Girone ? – 3^a Girone ?

OTTAVI

- A 1^a Girone ? – Vincente Q8
- B 1^a Girone ? – Vincente Q7
- C 1^a Girone ? – Vincente Q6
- D 1^a Girone ? – Vincente Q5
- E 1^a Girone ? – Vincente Q4
- F 1^a Girone ? – Vincente Q3
- G 2^a Girone ? – Vincente Q2
- H 2^a Girone ? – Vincente Q1

QUARTI

W Vincente A – Vincente H
X Vincente B – Vincente G
Y Vincente C – Vincente F
Z Vincente D – Vincente E

SEMIFINALI

S1 Vincente Y – Vincente X
S2 Vincente W – Vincente Z

FINALE

1° e 2° POSTO - Vincente S1 vs. Vincente S2

In caso di parità di punti in classifica finale, si terra conto nell'ordine di:

- a) classifica avulsa degli scontri diretti
- b) differenza reti negli scontri diretti
- c) gol segnati negli scontri diretti
- d) differenza reti - e) gol segnati
- f) sorteggio

La squadra che non si presenta nel corso delle fasi finali, indipendentemente dal risultato precedentemente ottenuto è automaticamente esclusa dalla competizione.

ART. 19 PREMI IN PALIO

Premio Finale: Trofeo + € 700

ART. 20 LEGGE SULLA PRIVACY

Tutti i partecipanti autorizzano l'Organizzazione al trattamento dei dati personali (D.Lg 196/2003) per i solo scopi inerenti alle attività associative. Gli interessati possono comunque revocare, cancellare, modificare e/o limitare in parte tale autorizzazione inviando raccomandata A.R. all'Organizzazione.

ART. 21 VARIAZIONI E COMUNICATI

L'Organizzazione, al fine di migliorare la manifestazione, si riserva la possibilità di modificare in qualsiasi momento il presente regolamento. Quindi potrà effettuare modifiche, comunicare novità ed altro ancora attraverso comunicati che verranno pubblicati sul sito web www.ASDSUMMERGAMES.it ed affissi in bacheca.

L'Organizzazione
info: 3476270531 (Gianfranco) - 3280439334 (Michael) - 3479720352 (Luca)