



REGOLAMENTO 2011 / 2012

ART. 1 COMPOSIZIONE DEL CAMPIONATO

Il Campionato Amatoriale è a scopo ricreativo e destinato ai soli soci maggiorenni dell' A.S.D. SUMMER GAMES, è composto da 7 squadre, raggruppate in un unico girone. Ogni squadra dovrà essere formata da un numero massimo di 12 giocatori, con il limite di 2 tesserati F.I.G.C. per squadra.

Tutte le partite verranno disputate la Domenica mattina nei seguenti orari: 08:45 / 9:45 / 10:45.

La prima fase vedrà lo scontro tra tutte le squadre partecipanti (al meglio delle 3 gare), determinando la classifica del girone unico e quindi la squadra vincitrice del Campionato Amatoriale.

Le fasi finali verranno composte in base alla classifica finale e consisteranno nello scontro diretto (andata/ritorno) tra le squadre, determinando la squadra vincitrice della Coppa Campionato.

ART. 2 ISCRIZIONE

L'iscrizione al Campionato è determinata dal pagamento della quota d'iscrizione per ogni singola squadra pari a € 120, dall' affiliazione all' A.S.D. SUMMER GAMES (*il costo della tessera è di €12,00 per ogni singolo partecipante*) ed al pagamento di una caparra per ogni squadra di importo pari a €140,00 che verrà restituita a fine campionato (*salvo eventuali penali, mancati pagamenti o ritiro, la caparra potrà essere ritirata esclusivamente dalla persona indicata sul modulo d'iscrizione come responsabile della squadra, il quale ha la facoltà di riscrivere la squadra stessa al campionato successivo, lasciando la caparra versata oppure entro e non oltre il 31 Luglio dell'anno successivo a quello di iscrizione, rinunciare all'iscrizione ritirando la caparra. Oltre la data indicata, la caparra non potrà essere più ritirata*). Le squadre partecipanti dovranno consegnare il modulo d'iscrizione agli Organizzatori, prima dell'inizio della manifestazione, compilata in ogni sua parte da ogni singolo giocatore.

Il costo di ogni singola giornata, esclusivamente per l'affitto dei campi e le spese sostenute sarà pari a €35,00 per squadra. Il responsabile di ogni squadra, sarà tenuto **prima di ogni gara** a raccogliere e versare la somma dovuta. In caso di mancato pagamento, la quota dovuta verrà scalata dalla caparra, la quale prima della gara successiva dovrà necessariamente essere reintegrata; pena la possibile esclusione dal Campionato Amatoriale.

ART. 3 TESSERAMENTO

Ogni squadra, potrà nel corso del Campionato modificare in qualsiasi momento la propria rosa con nuovi giocatori (non tesserati F.I.G.C.) fino al raggiungimento del limite massimo di 12 giocatori, comunicando all'organizzazione entro il venerdì di ogni settimana, tramite l'apposito modulo di iscrizione (adeguatamente compilato) ed il modulo di tesseramento. I giocatori svincolati potranno essere riammessi nella medesima squadra, solo nel periodo di calciomercato.

Le rose potranno essere modificate fino al 31 Marzo.

ART. 4 CALCIOMERCATO

Ogni squadra avrà la possibilità nel periodo che va dal 1 al 15 Dicembre e dal 1 al 15 Febbraio, di modificare la propria rosa dei giocatori tesserati F.I.G.C. o dei giocatori svincolati da altre squadre partecipanti, sempre tenendo conto dell'art. 1, allegando al modulo campagna acquisti il modulo di iscrizione con i nuovi giocatori (adeguatamente compilato) ed i relativi moduli di tesseramento. Le rose potranno essere modificate fino al 31 Marzo.

ART. 5 PERSONE AMMESSE IN CAMPO

Durante gli incontri saranno ammessi in campo i giocatori iscritti in lista di gioco (distinta) ed il responsabile. Una volta completata, la distinta va consegnata all'arbitro.

Il riconoscimento in campo degli iscritti nella lista di gioco, verrà fatta sulla base di un valido documento di riconoscimento (*se richiesto dall'arbitro o dall'organizzazione prima della gara*).

ART. 6 NUMERO MINIMO DI GIOCATORI

Si rammenta che il numero minimo di giocatori, perché l'incontro si svolga, è fissato in un minimo di quattro unità (3+1). Solo in caso di espulsione o infortunio durante lo svolgimento della gara, si potrà continuare in tre (2+1).

ART. 7 DURATA ED ORARI

La durata delle gare è fissata in due tempi regolamentari da 30' ciascuno, con un intervallo massimo di 5' e con un time-out di 30" a tempo per ogni squadra (questo dovrà essere chiesto dalla panchina solo quando la propria squadra è in possesso di una rimessa in gioco a favore). In caso di gara dove ci deve essere obbligatoriamente una squadra vincente, dopo i tempi regolamentari, di cui sopra, saranno disputati due tempi supplementari di 5' ed eventualmente i calci di rigore.

Per i giorni e gli orari farà testo il calendario consegnato alle squadre.

ART. 8 RESPONSABILITA' ED ASSICURAZIONI

L'Organizzazione non è responsabile né civilmente né penalmente di eventuali danni o lesioni a cose e/o persone provocati prima, durante e dopo lo svolgimento delle gare del Campionato Amatoriale. Essendo a carattere ricreativo, con la firma apposta sul modulo d'iscrizione, il giocatore solleva l'Organizzazione del presente Campionato da qualsiasi responsabilità.

ART. 9 GIUSTIZIA SPORTIVA E PENALI

E' espressamente richiesto dall'Organizzazione a tutti i partecipanti al Campionato Amatoriale, un comportamento educato e civilmente responsabile nei confronti di tutti e di tutto.

L'Organizzazione (Giudice sportivo) si riserva, il diritto di allontanare dalla manifestazione una o più persone se queste non venissero ritenute idonee allo spirito del Campionato Amatoriale.

Il giocatore, il responsabile della squadra o i supporters che si rendessero responsabili di atti di violenza o intimidatori nei confronti dell'Organizzazione, della Società, del giudice di gara, della struttura, degli avversari o del pubblico, verrà allontanato dalla manifestazione e alla squadra di appartenenza verrà inflitta una penalizzazione di 3 punti in classifica più la sconfitta a tavolino per 6 a 0 della gara in corso ed inoltre applicata una penale pecuniaria detratta dalla caparra. Se più giocatori della stessa squadra si rendessero protagonisti di atti simili a quelli sopra descritti, la squadra verrà automaticamente esclusa dalla manifestazione.

A seguito di eventuali penali detratte dalla caparra, il responsabile della squadra dovrà necessariamente reintegrare l'ammanto entro 15 giorni dal comunicato ufficiale, pena la possibile esclusione dal Campionato Amatoriale.

L'Organizzazione (Giudice sportivo) deciderà (il **martedì**) in base ai referti arbitrali le sanzioni da applicare ai singoli partecipanti ed alle squadre stesse, ufficializzando la decisione presa attraverso un comunicato ufficiale pubblicato sul sito web.

ART. 10 TEMPO DI ATTESA E PENALITA'

Il tempo massimo di attesa per l'inizio di una gara è di 15' dall'orario previsto. Se trascorsi i 15' stabiliti una delle due squadre non fosse nella condizione di svolgere la gara o per ritardo o per assenza di giocatori (art. 6), questa perderà l'incontro per 6 a 0, a tavolino. Inoltre alla squadra verranno detratte dalla caparra la quota prevista per la giornata in corso, pari ad €35,00, più la quota della squadra avversaria (€35,00) per un totale di €70,00. La squadra penalizzata, prima della gara successiva, dovrà necessariamente reintegrare le €70,00 per la caparra; pena la possibile esclusione dal Campionato Amatoriale.

ART. 11 MALTEMPO, EVENTI PARTICOLARI E RECUPERI

In caso di maltempo o altri motivi particolari che potrebbero interferire con il regolare svolgimento della gara, l'Organizzazione si riserva la decisione di far disputare o rimandare la gara a data da destinarsi. Le squadre devono comunque presentarsi regolarmente al campo di gioco. La squadra che, visto il maltempo, non si presenterà in campo è soggetta alle penali di cui all'art. 10.

ART. 12 AMMONIZIONI E SQUALIFICHE

L'espulsione dal terreno di gioco, sia diretta che per doppia ammonizione, comporterà una squalifica minima di una giornata. L'Organizzazione (Giudice sportivo) può decidere di elevare la sanzione, in base a quanto riportato dall'arbitro sul proprio referto. Ogni 3 ammonizioni scatta automaticamente la squalifica alla gara successiva (diffida). Ogni giocatore o responsabile di una squadra partecipante al Campionato Amatoriale è soggetto a squalifica anche fuori dal recinto di gioco in base all'Art. 7 del presente regolamento. Le ammonizioni e quindi le diffide nel corso della Coppa (Fasi finali) verranno cumulate con il Campionato.

ART. 13 BESTEMMIE E PAROLACCE

Bestemmie e parolacce eclatanti, anche se rivolte ai propri compagni, verranno punite dal direttore di gara con l'ammonizione. In caso recidiva con l'espulsione.

ART. 14 ORGANI DI GIUSTIZIA SPORTIVA E RICORSI

In seguito ai referti arbitrali, l'Organizzazione (Giudice sportivo) comminerà le sanzioni relative ai singoli calciatori, squadre e gare. Deciderà (il **martedì**), l'omologazione dei risultati di gare soggette a ricorsi, reclami, mancate presenze ed altro. Ogni squadra potrà presentare per iscritto su apposito modulo all'Organizzazione, un ricorso **entro il giovedì** successivo alla pubblicazione del comunicato ufficiale sul sito web e sarà cura di chi presenta reclamo documentare la motivazione di quest'ultimo. I ricorsi redatti senza motivazione o comunque in forma generica, sono inammissibili. Qualsiasi decisione presa dall'Organizzazione (Giudice sportivo) è da ritenersi insindacabile ed inappellabile.

ART. 15 DIVISE CONFONDIBILI E CASACCHE

Nel caso in cui le due squadre scese in campo abbiano, a giudizio dell'arbitro, le divise confondibili, spetterà alla squadra seconda nominata (squadra ospite) indossare la seconda divisa. Nel caso ne fosse sprovvista l'Organizzazione fornirà le casacche necessarie per lo svolgimento della gara. Ogni giocatore è tenuto a scendere in campo con il completo da gioco e senza indossare oggetti pericolosi per lui o per gli altri.

ART. 16 REGOLAMENTO TECNICO

Il regolamento tecnico sarà quello adottato dalla F.I.G.C. CALCIO A 5 S.S. 2010/2011 ad eccezione delle normative previste da codesto regolamento.

ART. 17 FASI FINALI

Tutte le squadre, verranno indistintamente ammesse alle fasi finali. La prima squadra classificata, passa direttamente alle semifinali. Le altre 6 squadre, verranno accoppiate per la qualificazione alle semifinali, in base alla classifica, nel seguente modo:

QUALIFICHE (andata/ritorno)

Q1 2° vs 7°

Q2 3° vs 6°

Q3 4° vs 5°

SEMIFINALI (andata/ritorno)

S1 1° Classificato vs. Vincente Q3

S2 Vincente Q1 vs. Vincente Q2

FINALI

3° e 4° POSTO - Perdente S1 vs. Perdente S2

1° e 2° POSTO - Vincente S1 vs. Vincente S2

In caso di parità di punti in classifica finale, si terra conto nell'ordine di:

- a) classifica avulsa degli scontri diretti
- b) differenza reti negli scontri diretti
- c) gol segnati negli scontri diretti
- d) differenza reti - e) gol segnati
- f) sorteggio

La classifica marcatori, la coppa disciplina, le ammonizioni e quindi le diffide nel corso della Coppa (fasi finali) verranno cumulate con il Campionato. La squadra che non si presenta nel corso delle fasi finali, indipendentemente dal risultato precedentemente ottenuto è automaticamente esclusa dalla competizione.

ART. 18 PREMI IN PALIO

Premio Campionato: 1° Trofeo + Cena

Premi Coppa Campioni: 1° Trofeo + Cena | 2° Trofeo + Pizza | 3° e 4° Trofeo

(verranno inoltre premiati: il miglior giocatore, il miglior portiere, il capocannoniere del campionato, il capocannoniere della coppa, il miglior giocatore più anziano (over 40), il miglior giocatore più giovane (under 20), la squadra fair play)

ART. 19 SCELTA DEL MIGLIOR PORTIERE E MIGLIOR GIOCATORE

La scelta del miglior portiere e del miglior giocatore del Campionato Amatoriale verrà effettuata nel seguente modo: l'Organizzazione indicativamente nel corso della penultima giornata di campionato, consegnerà ad ogni responsabile di tutte le squadre partecipanti, una scheda di voto sulla quale in consulta con tutti gli altri componenti della propria squadra dovrà segnalare 2 miglior portieri (ad esclusione del proprio) e 2 miglior giocatori (ad esclusione di propri giocatori). La somma dei voti acquisiti dalle medesime schede, determinerà l'assegnazione del premio al miglior portiere ed al miglior giocatore. A parità di voti l'Organizzazione deciderà il verdetto.

ART. 20 LEGGE SULLA PRIVACY

Tutti i partecipanti autorizzano l'Organizzazione al trattamento dei dati personali (D.Lg 196/2003) per i solo scopi inerenti alle attività associative. Gli interessati possono comunque revocare, cancellare, modificare e/o limitare in parte tale autorizzazione inviando raccomandata A.R. all'Organizzazione.

ART. 21 VARIAZIONI E COMUNICATI

L'Organizzazione, al fine di migliorare la manifestazione, si riserva la possibilità di modificare in qualsiasi momento il presente regolamento. Quindi potrà effettuare modifiche, comunicare novità ed altro ancora attraverso comunicati che verranno pubblicati sul sito web www.ASDSUMMERGAMES.it ed affissi in bacheca.

L'Organizzazione

info: 3476270531 (Gianfranco) - 3280439334 (Michael) - 3479720352 (Luca) - 3208187789 (Gianluca)